|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Homework\_1 Olga Laikova QA\_117\_Lykashvych** | | | | | | | | | | |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| **Beet Seed — відпрацюй навички на базовому рівні.**  **1. Вибери предмет з твого оточення (наприклад, чашку, ноутбук, машину, футболку тощо) і спробуй його протестувати. Поясни, чому ти обрав/ла саме таку перевірку.**  **2. Своїми словами поясни визначення валідації та верифікації.** | | | | | | | | | | |
| Відповідь: | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 1. Предмет для тестування - керамічна ЧАШКА | | | | | | | | | | |
| 1) Перевірити чи можливо поставити порожню чашку на рівну поверхню (стіл), як стійко вона стоїть (функціональне тестування) | | | | | | | | | | |
| 2) Налити в чашку холодну рідину (вода), гарячу, каву, йогурт, щоб перевірити чи не витікає налита рідина з чашки, чи не перевертається чашка (функціональне тестування) | | | | | | | | | | |
| 3) Перевірити колір, запах, дизайн, розмір, форму чашки, щоб з'ясувати чи зручна форма, чи привабливий колір, чи зрозуміло куди наливати рідину та чи зручно пити, тримати чашку в правій та лівій руці (тестування користувацького інтерфейсу та зручності використання) | | | | | | | | | | |
| 4) Перевірити написи на чашці та інструкцію для використання, чи всі тексти перекладені на відповідні мови (тестування локалізації) | | | | | | | | | | |
| 5) Перевірити як веде себе чашка, якщо пити з неї гарячу і холодну рідину (чай, каву, соки) кілька разів на день протягом місяця (чи не з'являються тріщини, змивається краска) (тестування стабільності) | | | | | | | | | | |
| 6) Перевірити як веде себе чашка, якщо цілий день наливати по черзі крижану воду та кип'яток, чи з'являться тріщини та як швидко (стресове тестування) | | | | | | | | | | |
| 7) Перевірити наявність гострих кутів, щербинок на чашці, чи безпечно нею користуватися. Чи не гріється ручка від гарячої рідини. Чи не розіб'ється чашка, якщо швидко поставити її на кам'яну стільницю (тестування безпеки) | | | | | | | | | | |
| 8) Перевірити чи можливо пити рідину через трубочку (тестування сумісності) | | | | | | | | | | |
| 2. Верифікація і валідація своїми словами. | | | | | | | | | | |
| Верифікація - процес перевірки чи дійсно продукт створений таким, яким його хоче бачити замовник, тобто продукт відповідає вимогам специфікації. | | | | | | | | | | |
| Валідація - процес перевірки чи створений продукт правильний, чи дійсно корисний та зручний продукт для кінцевого користувача, чи задовольняє його потреби. | | | | | | | | | | |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| **Beet Sprout — детальніше заглибся в практику.**  **1. Виконай завдання попереднього рівня.**  **2. Склади порівняльну таблицю різних видів компаній. Вкажи плюси та мінуси кожної з них (з точки зору працівника). 3. Наведи приклади невдалої валідації або верифікації продукту, з якими довелося зіткнутися в житті.** | | | | | | | | | | |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Відповідь: | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 2. Порівняльна таблиця різних видів компаній. | | | | | | | | | | |
| Вид | Плюси | | | | | Мінуси | | | | |
| Product | Стабільна робота в одній компанії, саморозвиток і самовдосконалення разом із розвитком продукту | | | | | Однотипна робота, якщо компанія зазнає збитків на ринку, то страждають і співробітники | | | | |
| Outsource | Розвиток hard skills, різноманітність сфер, проєктів, продуктів і завдань, робота за чітким планом і зарплата часто вища, ніж у продуктовій компанії, джуніорам легше потрапити в якийсь нескладний проєкт аутсорсингової компанії порівняно з продуктовою, коло знайомств розширюється через різних замовників і проєкти | | | | | Орієнтування не на продукт, а на бажання замовника, залежність від замовлень (відсутність замовлень - відсутність прибутку), "Зробив продукт, здав, забув про нього" - найчастіше співробітник не знає, яку користь продукт приносить користувачу, і не насолоджується підсумковим результатом своєї роботи | | | | |
| Outstaff | По закінченню контракту можна бути спокійним, що не залишаєшся "за бортом", бо повертаєшся у свою ІТ компанію, різноманітність компаній, проєктів, сфер бізнесу, пряме спілкування із замовником дає можливість уникнути непорозумінь через передачу інформації через посередників, платять та оцінюють безпосередньо за знання й навички ІТ фахівця | | | | | Новачки не так затребувані, оскільки немає часу вникати в процес, багато часу йде на особисте спілкування з клієнтом, можливі овер-тайми | | | | |
| Стартап | Непересічні проєкти, якщо стартап "вистрілить", можна отримати шанс на пасивний дохід впрдовж всього життя, стрімкий професійний розвиток під час роботи | | | | | Налагодження всіх процесів з нуля, всі роблять все, непередбачуваність, може не вистачати часу та ресурсів | | | | |
| 3. Приклади невдалої валідації або верифікації продукту | | | | | | | | | | |
| 1) Човен Верифікація: Мотор є? -Немає, Руль є? -Немає, Капітан є? -Немає. Валідація: Чи тримається човен на воді? Чи пливе човен? | | | | | | | | | | |
| 2) Веб форма для реєстрації, яку потрібно заповнити: Верифікація: Наявність полів, всі поля відповідають специфікації, у всі поля можливо внести відповідні дані та зареєструватись. Валідація: Найменування полів невалідні: "Ім'я", "Прізвище", "Адреса", "Де зберігаються гроші". | | | | | | | | | | |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| **Mighty Beet — різнобічно опануй тематику уроку.**  **1. Виконай завдання двох попередніх рівнів.**  **2. Поясни важливість 2-3 принципів тестування на власний вибір. Наведи приклади з власного досвіду.** | | | | | | | | | | |
| Відповідь: |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 2. важливість 2-3 принципів тестування | | | | | | | | | | |
| 1) Вичерпне тестування неможливе оскільки неможливо перевірити всі функціональні можливості з усіма комбінаціями вхідних даних, замість цього використовується тестування кількох комбінацій вхідних даних на основі пріоритету та методів тестування. Наприклад, якщо є поле для введення, яке приймає алфавіти, то існує величезна кількість комбінацій, які складаються з букв кирилиці та латиниці, яку фізично неможливо перетестувати за обмежений проміжок часу. | | | | | | | | | | |
| 2) Раннє тестування дуже важливе, чим раніше знайдено помилку, тим менше вона коштує. Наприклад, якщо виявити помилку на етапі складання та аналізу документації, а не тоді, коли продукт вже розроблено, тоді на її виправлення знадобиться менше часу, а витрачений час - це гроші. | | | | | | | | | | |
| 3) Кластеризація дефектів - декілька модулів зазвичай містять більшість дефектів. Це може бути пов'язано з тим, що програмний продукт можуть створювати декілька розробників з різним рівнем знань, якщо хтось з них неправильно виконав свою задачу і його модуль не перевірили належним чином, то там може знаходитись не один баг. Або причиною такої закономірності можуть бути недосконалості операційних систем. Отже, якщо при проведенні тестування, в частині функціоналу виявлено баг, необхідно більш детально перевірити інші складові частини саме цього модуля, протестувати різні сценарії для виявлення інших ймовірних недосконалостей. | | | | | | | | | | |